Автор: Богдан
10.09.2012 22:53 - Обновлено 12.09.2012 21:46

Когда рисуешь комикс в МангаСтудии, рано или поздно надоедает постоянно, в каждой новой странице, долгими однообразными действиями подготавливать холст к нетленному. Можно, конечно выходить из этой ситуации разными способами: размножать страницы, импортировать заготовки и проч. Но зачем, если для этого есть прекрасное штатное средство - Шаблон! (FIREBALL! в студию!)

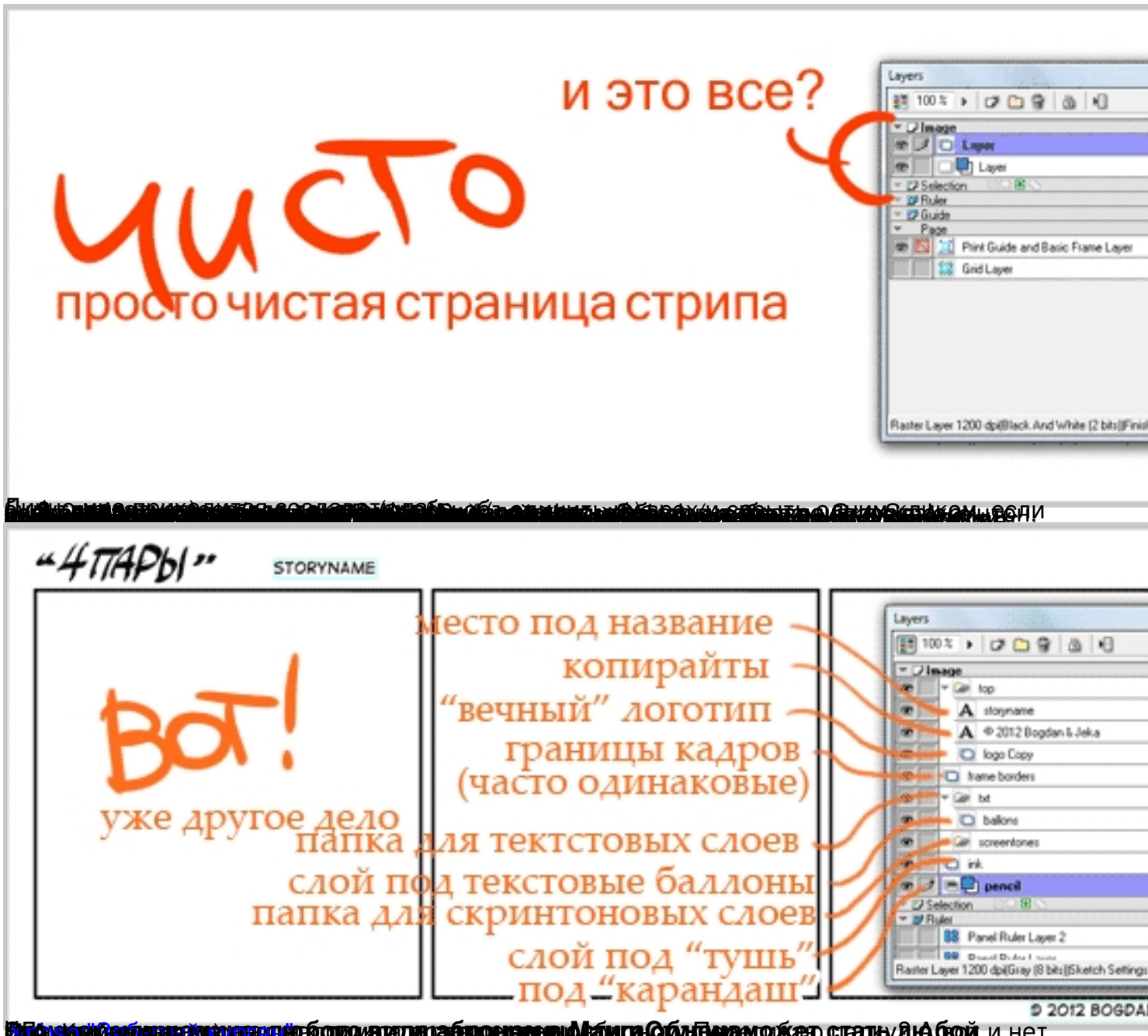
Шаблон в MangaStudio

Шаблон - это страница в формате MangaStudio, которая может быть какой угодно. Фактически, любая нарисованная вами страница или отдельная иллюстрация на холсте МангаСтудии может стать шаблоном. Шаблон - это такая заготовка, открыв которую, можно сразу погружаться в рисование, а не тыкание мышкой и укомплектацию рабочего пространства. В шаблоне может быть сколько угодно слоев, папок со слоями, любого вида, у шаблона уже выставлены настройки внешних и внутренних границ страницы комиксов. И если "история" в МангаСтудии нужна для унификации общих параметров страниц, таких как размер холста, линия обреза, максимальное разрешение слоя и внешняя граница кадров, то шаблон позволяет на все это еще наложить дополнительные общие особенности: цвет фона, общую шапку для всех страниц или виньетку, местоположение служебной информации (нумерация страниц, указание авторов и названия истории), логотип, дату, метку, экслибрис, одинаковый текст в определенном месте страницы, размеченную раскадровку (вдруг она у вас для всех страниц одинакова)...

Страница комикса в МангаСтудии по умолчанию

На странице по умолчанию у нас есть только 2 слоя. Из которых на верхнем можно работать тушью, а на втором непойми что.

Автор: Богдан
10.09.2012 22:53 - Обновлено 12.09.2012 21:46

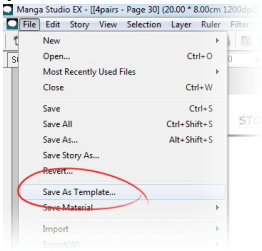


и нет.

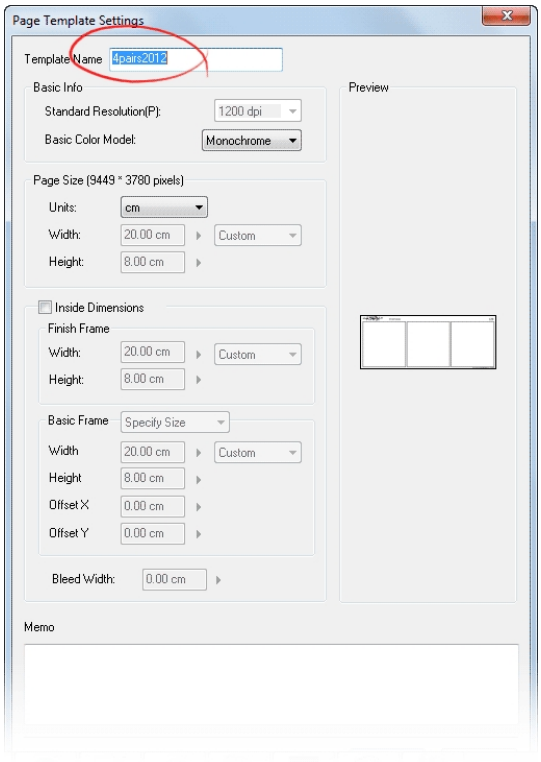
Как создать шаблон в МангаСтудии

Ничего проще нет. Создаете "Историю" в МангаСтудии (File->New->Story...), для создания истории вам надо задать общие параметры: размер холста, внутренние и внешние границы изобразительной части, линию обреза и максимальное разрешение слоя. Открываете страницу созданной истории и в этой странице создаете все, что вам понадобится на протяжении всего комикса: вспомогательные слои, рисунки на слоях, направляющие, слои для нарезания раскадровки (Panel Ruler Layer), расставляете служебные элементы (нумерацию странц можете поставить куда хотите, эта позиция сохранится для всех страниц комикса, созданных далее по нашему шаблону).

Автор: Богдан
10.09.2012 22:53 - Обновлено 12.09.2012 21:46

После того, как вы привели файл страницы комикса в состояние, когда осталось только наполнить ее жизнью (набросками, контурами, текстом и скринтонами), надо выбрать в меню программы **file->Save as Template**. 

Программа спросит вас как назвать ваше детище (остальные параметры там не активны, не пугайтесь, это у всех так) и можете жать OK. И вот у вас уже есть свой собственный готовый шаблон страницы. Теперь, чтобы использовать его, в режиме просмотра "истории", нажимаете правой кнопкой мыши и в контекстном меню выбираете **Select Template and Insert (выбрать шаблон и вставить)**
, во вкладке "Page Templates" выбираете свой шаблон и вуаля, готова еще одна подготовленная к рисованию страница.



Автор: Богдан
10.09.2012 22:53 - Обновлено 12.09.2012 21:46

